

Segelanweisung Optiliga / LaserLiga Obb Ost

Eine Gemeinschaftsveranstaltung der Segelvereine OBB Ost Revier 4

Allgemeines – für Segler, Eltern, Betreuer

- Auslaufbereitschaft (segelfertig) jeweils 10.00 Uhr
- Wir versuchen jeweils 3 Wettfahrten je Trainingstag durchzuführen – am Schlußtag sind maximal 2 Wettfahrten geplant
- die Betreuer dürfen/sollen helfen – Einsagen erlaubt, außer am letzten Tag
- die Betreuer helfen allen Kindern im gleichen Umfang, egal welchem Verein sie angehören und haben besonders die schwächeren Segler im Auge
- die Betreuer überprüfen vor dem ersten Start an den Trainingstagen den Zustand Eurer Boote
- **Eltern ! Bitte – Bitte, bleibt an Land und verzichtet darauf, auf den Betreuerbooten mitzufahren**
- **Bitte behalte die Segelnummer, mit der Ihr Euch angemeldet habt, unbedingt bei – es wird sonst sehr schwierig, die Auswertung durchzuführen**
- Spaß und Fairness stehen im Vordergrund. Segelt umsichtig und vermeidet Kollisionen mit anderen Booten behindert andere nicht beim Start und Zieleinlauf

Sicherheit: Euer Schiff ist selbstverständlich in einem regattatauglichen Zustand

Das bedeutet unter anderem:

- Schleppleine mind. 8 m, besser 12 m Länge
- Auftriebskörper – ausreichend groß und befestigt
- Schwert und Ruder gesichert, Pütz und Mastsicherung
- Für Opti: Affenschaukel muss so am Baum festgebunden sein, dass zwischen ihr und dem Baum ein Abstand von höchstens 100 mm an jeder Stelle entlang des Baumes beträgt. Dies ist erforderlich, damit sich der Kopf des Seglers dort nicht verfangen kann

Ihr müsst sicher schwimmen können. **Auf dem Wasser wird IMMER eine Schwimmweste getragen.** Diese muss als solche erkennbar sein und darf nicht durch Kleidung verdeckt sein. Bei Sturmwarnung wird nicht gesegelt. Außerdem entscheidet der Wettfahrtleiter nach eigenem Ermessen, wenn die Wettfahrt abgebrochen wird.

Kenterung und Notfall: Bei Kenterung Ruhe bewahren. Bleibt auf jeden Fall beim Boot. Dein Opti kann auch im vollgelaufenen Zustand nicht untergehen und ist darum immer gut zu finden. Das Ufer ist zu weit weg um hinzuschwimmen. Die Betreuer helfen Euch in jedem Fall.

Anmeldung Melde Dich an jedem Trainingstag bei Ankunft im Regattabüro des Vereins an. Die Wettfahrtleitung muss aus Sicherheitsgründen wissen, wer aufs Wasser geht.

Abmelden Melde Dich bei einem Betreuer oder der Regattaleitung ab, wenn Du vorzeitig in den Hafen segelst.

Persönliche Ausrüstung

- **Bekleidung** Achte auf die zum Wetter passende Segelkleidung. Wer friert oder schwitzt kann nicht konzentriert segeln
- **Sonnenschutz** Denke an ausreichenden Sonnenschutz (Mütze, geeignete Sonnenbrille, Creme usw.)
- **Flüssigkeit** Trinke ausreichend, wer „austrocknet“ kann nicht gut segeln.

Die Wertung Wir verwenden das Low-Point-System. Das bedeutet, jeder Segler erhält für jede Wettfahrt Punkte – je weniger Punkte, desto besser. Ab der 9. Wettfahrt 1 Streicher, ab der 11. Wettfahrt 2 Streicher, ab der 13. Wettfahrt 3 Streicher. Es ist also nicht so schlimm, wenn Ihr mal nicht teilnehmen könnt. Etwa eine halbe Stunde nach der letzten Wettfahrt werden die Ergebnisse ausgehängt.

Die Teilnahme an den Wettfahrten wird durch Eintrag in den Jugend-Seglerpass bestätigt. Jugend-Seglerpässe sind über den Jugendleiter des eigenen Vereins erhältlich.

So und jetzt geht's wirklich ums Segeln: Was bedeuten die Flaggen?



Flagge L

das Startschiff läuft aus
In das Startgebiet kommen – beim Startschiff
bleiben (nach der Wettfahrt)



Flagge P

wird gesetzt, noch 4 Minuten – kommt herunter, noch 1 Minute bis zum Start.



Flagge X

Einzelrückruf



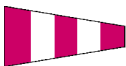
Klassenflagge

wird gesetzt bei 5 Minuten – kommt beim Start herunter



Flagge Y

Schwimmwesten – Pflicht – **die ist immer oben!**



Startverschiebung



Zielschiff















Flagge N

Abbruch der Wettfahrt

Startverfahren

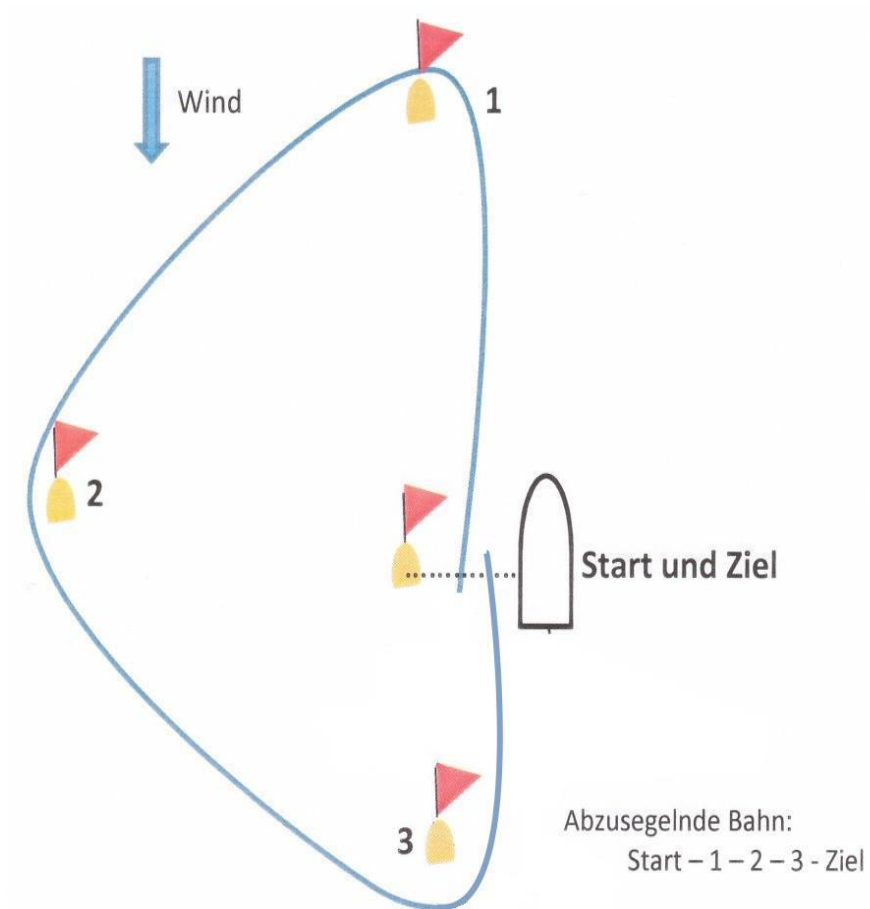
Manchmal wird der Wettfahrtleiter zunächst mal nur das Starten üben!

	Zeit (Minuten)	Flaggen		Schallsignal
Ankündigung	5			
Vorbereitung	4			
1 Minute bis zum Start	1			
Start	0		 Los geht's!	

Start- und Ziellinie

Die Start- bzw. Ziellinie wird durch den Mast des Start/Zielschiffes und einer Boje an der Backbordseite des Schiffes gebildet. Du darfst sie nur beim Start oder Zieldurchgang durchsegeln.

Regattabahn



Unsere Wettfahrten dauern in der Regel jeweils ca. 30 Minuten

Den genauen Bahnverlauf bespricht der Wettfahrtleiter mit euch am jeweiligen Trainingstag in der Steuermanns-Besprechung